

Coding Critters™

Tus primeros amigos
para codificar

Rumble

Bumble



Learning Resources®

© Learning Resources Ltd.



Learning Resources®

Este es Rumble.
¡Está preparado para jugar!

¡Vamos a programar!
Recién levantado,
Rumble es un dinosaurio
muy patoso.



Todavía medio dormido, suele
tropezarse con su colección de rocas.



Con el estruendo provocado,
Rumble acabó de despertarse
del todo. Pero su hambriento
estómago emitía un ruido
todavía más fuerte.



—¡Es hora del desayuno!
—pensó Rumble.



Programa un GIRO A LA
IZQUIERDA para que encuentre
su deliciosa golosina jurásica.

Rumble agarró su hueso y se
dirigió a visitar a su amigo
Bumble. Cuando llegó se
encontró a Bumble empujando
una roca con el hombro con
todas sus fuerzas.

2



—¡Eh, Bumble! —rugió Rumble—.
Esa roca es muy grande para un dinosaurio
tan pequeño como tú.



Programa un GIRO A LA
DERECHA para que Rumble se
encuentre con Bumble.

Bumble alzó la mirada hacia su
amigo. —¡Hola, Rumble! Estoy
poniendo a prueba mi fuerza
empujando rocas.

3

—Ten, come un poco, —rugió Rumble—. con esto te harás más grande y más fuerte.

“Munch, munch, chomp, chomp”



◀ Presiona

Activa el MODO JUEGO y presiona la flecha que indica ADELANTE para dar de comer a Rumble y Bumble.

Cuando hubieron terminado, a Bumble se le ocurrió algo.
—¡Juguemos al escondite!
—dijo.

4

—¡Vale! —dijo Rumble. Cerró los ojos, esperó durante un rato y luego empezó a caminar por el jardín dando pisotones.

—¡Allá voy! —gritó Bumble.



BAM!



Programa dos GIROS A LA IZQUIERDA para que Rumble encuentre a Bumble y derrumbe el árbol.

Rumble se quedó mirando el árbol derrumbado. —Olvidé que tenía que abrir los ojos —dijo.

5



—No pasa nada, —dijo Bumble trepando al tobogán— observa cómo practico mis deslizamientos en tobogán.

Rumble clavó los ojos en Bumble.
—Me muero de ganas de ver esto.

“Wheee!”

¿Puedes codificar a Rumble para que se encuentre con Bumble al final del tobogán?



—¡Ese ha sido mi mejor deslizamiento hasta la fecha!
—dijo Bumble.
¿Qué hacemos ahora?



Los pies de Rumble empezaron a patallar y pisotear el suelo.

—¡Eh, Bumble! ¿Alguna vez estás tan feliz que solo te apetece bailar?

—¡Sí! —dijo Bumble.



Presiona

Activa el MODO JUEGO y presiona la flecha que indica GIRO A LA DERECHA para que Rumble baile.



Cuando la fiesta terminó, Bumble tuvo un bostezo feroz, propio de un dinosaurio.



—Bueno, Rumble, —dijo Bumble— creo que es la hora de mi siesta.



Programa un paso ADELANTE y un paso ATRÁS para que Rumble lleve a Bumble a casa.



—Gracias, Rumble, —dijo Bumble— mañana me sentiré todavía más fuerte.



Rumble se dirigió hacia su casa, dando pisotones. En el camino, observó cómo un pequeño volcán entraba en erupción, escupiendo una roca hacia el cielo.



—¡Oh! —pensó Rumble. —Esa roca sería un añadido perfecto para mi colección.



¿Puedes codificar a Rumble para que vaya a buscar la roca?

Rumble bajó la cabeza y corrió a buscar su nueva roca favorita.

10



A continuación, llevó la roca a su casa.



11



Decidió que tenía que dar una vuelta a su cueva en señal de victoria. Corría a tanta velocidad que, casi sin darse cuenta, tropezó y salió despedido hasta el interior de su cueva.



¡CATAPUMBA!

¿Puedes codificar a Rumble para que derrumbe su casa?



Rumble vio su colección de rocas entre los escombros de su cueva. Añadió su nueva roca al montón y se preparó para irse a dormir.
—¡Qué desastre! —pensó—. Justo como a mí me gusta.



Presiona ▶



Activa el MODO JUEGO y presiona la flecha que indica GIRO A LA IZQUIERDA para ponerlo a dormir.

—Mañana puedo provocar un desastre todavía más grande. — Pensó mientras se sumergía en un sueño sobre su próxima aventura.