

# Coding Critters™

Tes premiers amis  
de programmation

 Learning Resources®

© Learning Resources Ltd.

 Learning Resources®

Rumble

Bumble



Lui, c'est Rumble.  
Il est prêt à jouer !

*Commençons à programmer !*  
Lorsque Rumble se réveille, c'est un dinosaure plutôt maladroit.



Encore à moitié endormi, il trébucha en plein dans sa collection de rochers !



*Sers-toi de la commande AVANT pour programmer Rumble afin qu'il renverse ses rochers !*

Le bruit fracassant réveilla complètement Rumble. Un bruit encore plus fort s'éleva de son ventre très affamé.





« C'est l'heure du petit-déjeuner ! »  
pensa Rumble.



Sers-toi de la commande  
**TOURNER À GAUCHE** pour  
l'aider à trouver une délicieuse  
friandise pour dinosaure !

Rumble attrapa son os du  
petit-déjeuner et partit à la  
rencontre de son ami Bumble.  
Il le trouva avec son épaule  
contre un rocher, poussant de  
toutes ses forces.

2



« Hé, Bumble ! s'écria Rumble.  
C'est un gros rocher pour un petit dinosaure ! »



Sers-toi de la commande  
**TOURNER À DROITE** pour aider  
Rumble à retrouver Bumble !

Bumble regarda son ami.  
« Hé, Rumble ! Je m'en-  
traînais à faire rouler les  
rochers ! »

3



« Mange ça ! s'écria Rumble.  
Tu deviendras grand et fort ! »

“Munch,  
munch,  
chomp,  
chomp”



Appuie

Passe en **MODE JEU** et appuie sur la flèche **AVANT** pour donner à manger à Rumble et à Bumble !

Après le petit-déjeuner, Bumble eut une idée.  
« Et si on jouait à cache-cache ? » s'écria-t-il.

4



« Super ! » dit Rumble. Il ferma les yeux, attendit quelques instants et commença à se déplacer d'un pas lourd dans le jardin.

« Attention ! » cria Bumble.

**BAM!**



Sers-toi des commandes **TOURNER À GAUCHE** pour aider Rumble à trouver Bumble et à renverser l'arbre !

Rumble regarda l'arbre à terre. « J'ai oublié d'ouvrir les yeux ! » dit-il.

5



« Ce n'est pas grave, dit Bumble en grim pant en haut du toboggan. Regarde-moi m'entraîner à faire du toboggan ! »

Rumble suivit Bumble du regard.  
« Je me réjouis de voir ça ! »

«Wheee!»

Programme Rumble pour qu'il rejoigne Bumble en bas du toboggan.



« C'était ma meilleure glissade de tous les temps ! dit Bumble. Et maintenant ? »

6

Rumble se mit à piétiner sur place.  
« Hé, Bumble ! Tu as déjà été si heureux que tu as juste envie de danser ? »

« Bien sûr ! » s'écria Bumble.



Appuie

Passe en MODE JEU et appuie sur la flèche TOURNER À DROITE pour faire danser Rumble !

7



Lorsqu'ils eurent fini de danser, Bumble se mit à bailler comme un dinosaure féroce.



« D'accord Rumble, dit Bumble. Je crois que c'est l'heure de ma micro-sieste ! »



Sers-toi des commandes AVANT et ARRIÈRE pour aider Rumble à ramener Bumble chez lui.

8



« Merci Rumble, dit Bumble. Demain, je serai encore plus fort ! »




“Doh-de-doh-doh”

Rumble prit le chemin du retour bruyamment. En chemin, il vit un minuscule volcan entrer en éruption et lança un rocher haut dans les airs.

9





« Oh ! pensa Rumble. Ce rocher serait idéal pour ma collection ! »



Programme Rumble pour qu'il aille chercher ce rocher.

Rumble baissa la tête et se précipita pour trouver son nouveau rocher favori.

10



Rumble le ramena chez lui.



11



Il décida de faire un tour d'honneur dans sa caverne.  
Il courait si vite qu'il trébucha et percuta violemment la  
paroi de la caverne !



Programme  
Rumble pour  
qu'il détruise  
sa maison.



Rumble aperçut sa collection de rochers parmi les  
ruines de sa caverne. Il ajouta quelques nouveaux  
rochers à sa pile et se prépara à aller au lit.  
« Quel désordre ! pensa-t-il. C'est bien ce que  
je préfère ! »



Appuie ▶



Passe en MODE JEU et appuie  
sur la flèche **TOURNER À GAUCHE** pour  
aider Rumble à aller se coucher !

« Demain, on pourra faire  
encore plus de désordre !  
pensa-t-il en rêvant à sa  
prochaine aventure.